

Regulamin Konkursu

I. Postanowienia ogólne

§ 1

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „**Regulaminem**”, określa warunki konkursu prowadzonego pod nazwą „Poleć z shumee” zwanego dalej „**Konkursem**”.
2. Konkurs jest przeznaczony dla użytkowników serwisu społecznościowego Shumee.

§ 2

Organizatorem Konkursu i przyrzekającym nagrody zgodnie z art. 919 oraz art. 921 Kodeksu cywilnego, jest Shumee S.A., z siedzibą w Łodzi, ul. Traktorowa 126 lok. 602, 91-204 Łódź, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 628881, której akta rejestrowe prowadzone są przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy KRS, kapitał zakładowy 240 000,- zł (wpłacony w całości), NIP 725-214-08-27, REGON 364985130, adres e-mail: kontakt@shumee.pl, zwana dalej „**Organizatorem**”.

§ 3

Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Shumee, pod adresem www.shumee.pl/regulaminy/poleczshumee.pdf oraz w siedzibie Organizatora.

II. Uczestnictwo w Konkursie

§ 4

1. Uczestnikiem Konkursu, zwanym dalej „**Uczestnikiem**” może być osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkująca na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, która spełnia łącznie następujące warunki:
 - a) ma założony profil, zwanym dalej „**Profilem**”, w serwisie Shumee (dalej: „**Shumee**”), przy czym nie ma znaczenia, czy Profil został założony z wykorzystaniem aplikacji mobilnej Organizatora, czy też poprzez stronę www,
 - b) jej Profil nie jest zablokowany z uwagi na naruszenie regulaminu Shumee.
2. Z udziału w Konkursie wyłączeni są:
 - a) pracownicy Organizatora,
 - b) wstępni, zstępni, małżonkowie, rodzeństwo oraz konkubenci do czwartego stopnia osób wskazanych w punkcie powyższym, a także osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia.
3. Pracownikiem Organizatora w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona przez Organizatora w ramach stosunku pracy, jak i osoba współpracująca z Organizatorem na podstawie umowy cywilnoprawnej, w szczególności na podstawie umowy o świadczenie usług, zlecenia lub umowy o dzieło.
4. Uczestnicy w wieku od 13-tu do 18-tu lat oraz częściowo ubezwłasnowolnieni mogą zgłaszać się do Konkursu za uprzednią zgodą rodzica lub innego opiekuna prawnego.

§ 5

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Zgłoszenie udziału w Konkursie następuje w sposób określony § 7 ust. 1 Regulaminu.

III. Przebieg Konkursu

§ 6

1. Konkurs trwa od dnia 14 sierpnia 2017 r. godz. 12:00 do dnia 10 września 2017 r. godz. 23:59. Okres ten jest zwany dalej „**Okresem trwania Konkursu**”.
2. Okres trwania Konkursu podzielony jest tematycznie na 4 etapy.
 - a) I etap – trwa od 14 sierpnia 2017 godz. do 20 sierpnia 2017 godz. 23:59 – tematyka etapu - „Książka”
 - b) II etap – trwa od 21 sierpnia 2017 godz. 00:00 do 27 sierpnia 2017 godz. 23:59 – tematyka etapu - „Bezalkoholowy napój na upały”
 - c) III etap – trwa od 28 sierpnia 2017 godz. 00:00 do 3 września godz. 23:59 – tematyka etapu - „Szybki obiad”
 - d) IV etap – trwa od 4 września 2017 godz. 00:00 do 10 września 2017 godz. 23:59 – tematyka etapu „Miejsce na kolejne wakacje”

§ 7

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie Użytkownik powinien:
 - a. stworzyć co najmniej jedno polecenie w aplikacji Shumee odpowiadające co najmniej jednemu etapowi z §6 ust. 2, zwane dalej „**Poleceniem**”,
 - b. zamieścić, w Okresie trwania danego etapu, Polecenie na Shumee korzystając z opcji dodania polecenia publicznego, dodając w opisie hashtag #poleczshumee,
 - c. udostępnić polecenie w jednej z platform społecznościowych – Facebook, Instagram, Twitter, dodając w opisie hashtag #poleczshumee.
2. Polecenie nie może: naruszać praw osób trzecich, a zwłaszcza cudzych praw autorskich, wizerunku, dobrego imienia lub być sprzeczne z prawem lub dobrymi obyczajami. Uczestnik musi mieć prawa autorskie majątkowe i osobiste do Polecenia.
3. Przed dokonaniem zgłoszenia zgodnie z postanowieniem ustępu pierwszego niniejszego paragrafu, Uczestnik powinien zapoznać się z treścią Regulaminu.

§ 8

1. Użytkownicy Shumee będą mieli możliwość głosowania na Polecenia. Zwycięzcą Konkursu zostanie Uczestnik, którego Polecenia uzyska największą liczbę zsumowanych dodatnich i ujemnych głosów ze wszystkich prawidłowo zamieszczonych Poleceń .
2. Uczestnicy mogą brać udział w głosowaniu na Polecenia dodane przez innych Uczestników oraz głosować na Polecenia dodane przez siebie

§ 9

1. Każdy Uczestnik może dokonać jednego lub więcej Zgłoszeń.

2. Uczestnik nie może wpływać na wynik Konkursu w sposób sprzeczny z prawem lub dobrymi obyczajami, a w szczególności nie może głosować na Polecenia z wykorzystaniem cudzych Profili lub Profili założonych przez Uczestnika na dane osób trzecich, lub osób fikcyjnych.
3. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym prawa do żądania nagrody, nie można przenosić na inne osoby.

IV. Nagroda

§ 10

1. Stu pierwszych uczestników, którzy udostępnią swoje Polecenie na jednej z platform społecznościowych (Facebook, Instagram, Twitter) otrzyma voucher do sieci salonów Empik o wartości 20 złotych. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia ilości voucherów o czym poinformuje w serwisie Shumee oraz na profilu firmowym Shumee w platformie społecznościowej Facebook. Voucher musi zostać wykorzystany zgodnie z zasadami określonymi przez sieć salonów Empik dostępnymi pod adresem: <http://www.empik.com/regulamin>.
2. Uczestnik, którego Polecenia zdobędą największą liczbę głosów w Okresie trwania danego etapu, wygrywa Konkurs i otrzymuje nagrody – podwójne vouchery do sieci kin Multikino, zwane dalej „**Nagrodami**”. W przypadku równej liczby głosów dodatkich pomiędzy pierwszym a drugim oraz kolejnymi Poleceniami, Organizator zarządzi dogrywkę trwającą 2 dni. Jeżeli mimo dogrywki kilka Uczestników uzyska ponownie taką samą liczbę głosów, wyboru Zwycięzcy dokona powołana przez Organizatora komisja konkursowa w oparciu o ocenę oryginalności i estetyki Poleceń.
3. Uczestnik, którego Polecenia we wszystkich etapach Konkursu, o których mowa w § 6 ust. 2 zdobędą w sumie największą liczbę głosów w Okresie trwania Konkursu, wygrywa Konkurs i otrzymuje nagrodę – voucher na zakup bileu lotniczego w linii lotniczej Ryanair o wartości 100 euro zwany dalej „**Nagrodami**”.
4. Nagroda musi zostać wykorzystana zgodnie z zasadami określonymi przez linię lotniczą Ryanair – dostępnymi pod adresem: <https://www.ryanair.com/pl/pl/Przydatne-informacje/centrum-pomocy/Czesto-zadawane-pytania/Kupon-upominkowy/Akceptuje-regulamin>. W przypadku równej liczby głosów pomiędzy pierwszym i drugim oraz kolejnymi Uczestnikami, Organizator zarządzi dogrywkę trwającą 2 dni. Jeżeli mimo dogrywki kilku Uczestników uzyska ponownie taką samą liczbę głosów dodatkich, wyboru Zwycięzcy dokona powołana przez Organizatora komisja konkursowa w oparciu o ocenę oryginalności i estetyki Poleceń.
5. Rozstrzygnięcie poszczególnych etapów Konkursów zostanie zamieszczone w serwisie Shumee oraz na profilu firmowym Shumee w platformie społecznościowej Facebook w terminie do 2 dni od zakończenia danego etapu.
6. Rozstrzygnięcie Konkursu zostanie zamieszczone na podstronie shumee.pl dostępnej pod adresem news.shumee.pl w terminie do 7 dni od zakończenia Okresu trwania Konkursu.
7. Zwycięzcy za pomocą wiadomości wysłanej w aplikacji zostaną poproszeni przez Organizatora o wskazanie swojego adresu e-mail oraz innych danych osobowych niezbędnych do przekazania Nagrody oraz rozliczenia podatku dochodowego od wartości Nagrody. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami w terminie 7 dni od daty ogłoszenia rozstrzygnięcia Konkursu.

8. Niezależnie od uprawnienia do otrzymania Nagrody, zwycięzcy uzyskują jednocześnie uprawnienie do dodatkowej nagrody pieniężnej w wysokości koniecznej dla opłacenia zryczałtowanego podatku dochodowego. Dodatkowa nagroda pieniężna zostanie przeznaczona na zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych od Nagrody oraz dodatkowej nagrody pieniężnej wygranych w Konkursie. Dodatkowa nagroda pieniężna zostanie wpłacona przez Organizatora na rachunek bankowy właściwego organu podatkowego zgodnie z obowiązującymi przepisami i nie może zostać przekazana Uczestnikowi w innej formie, aniżeli w postaci zaliczenia na stosowny podatek dochodowy.

§ 11

1. Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom w terminie 7 dni od daty uzyskania przez Organizatora od zwycięzców informacji wskazanych w § 10 ust. 6 Regulaminu.
2. W przypadku braku kontaktu ze strony zwycięzców w ciągu 7 dni daty wysłania do zwycięzców prośby, o której mowa w § 10 ust. 6 Regulaminu, zwycięzca traci prawo do Nagrody i dodatkowej nagrody pieniężnej, a nagroda przechodzi na uczestnika, którego Polecenia zdobyło kolejną najwyższą liczbę głosów.

V. Wykluczenie z Konkursu

§ 12

1. Organizator ma prawo wykluczyć z udziału w Konkursie osobę:
 - a. która nie spełnia warunków określonych w § 4 Regulaminu,
 - b. która nie stosuje się do zasady określonej w § 8 ust. 2 Regulaminu,
 - c. która naruszyła postanowienie § 9 ust. 2 lub 3 Regulaminu.
2. Gdyby osoba, co do której istniały podstawy do jej wykluczenia z Konkursu zgodnie z postanowieniem ustępu powyższego, została Zwycięzcą, wówczas traci ona prawo do Nagrody i dodatkowej nagrody pieniężnej. W takiej sytuacji nagroda przechodzi na uczestnika, którego Polecenia zdobyły kolejną najwyższą liczbę głosów..

VI. Prawa autorskie

§ 13

Z chwilą przekazania Nagrody danemu zwycięzcy, na podstawie art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego zwycięzca ten przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Polecenia bez ograniczeń terytorialnych ani czasowych, na następujących polach eksploatacji:

- a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
- b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,
- c) w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a

także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

VII. Dane osobowe

§ 14

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator. Dane osobowe będą przetwarzane, w celach związanych z realizacją Konkursu, rozliczeniem podatkowym zwycięzców, rozpoznaniem reklamacji, przekazaniem Nagrody i zamieszczeniem informacji o zwycięzcach.
2. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
3. Podanie przez Uczestników ich danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do otrzymania Nagrody w Konkursie.

VIII. Postępowanie reklamacyjne

§ 15

1. Reklamacje co do przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane do Organizatora przez Uczestnika w formie pisemnej na adres wskazany w postanowieniu §2 Regulaminu lub e-mailem na adres: kontakt@shumee.pl.
2. Reklamacja powinna zawierać: przyczynę reklamacji oraz dane personalne umożliwiające udzielenie odpowiedzi na reklamację
3. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 14 dni od daty ich otrzymania przez Organizatora.